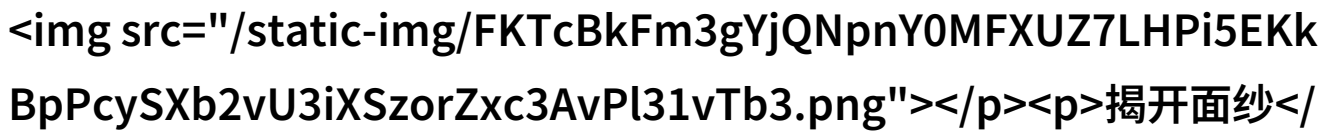
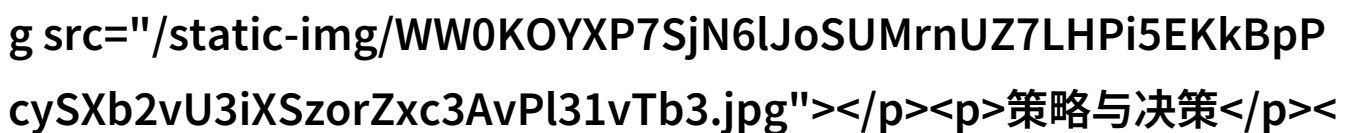


危险游戏生存与背叛的交错线索

在这款以生存为核心的策略游戏中，玩家被置于一个充满谎言和背叛的小镇。每个角色都有着自己的秘密，甚至是致命的计划。

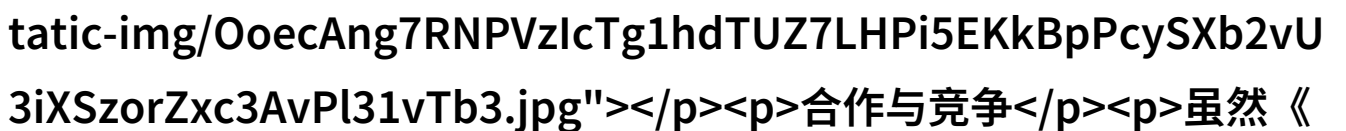


游戏中的角色们似乎都是普通人，但随着剧情的深入，他们隐藏的情报和复杂的人际关系逐渐浮出水面。玩家需要通过观察、调查来揭开这些角色的真实身份，这一过程本身就是一场心理战。



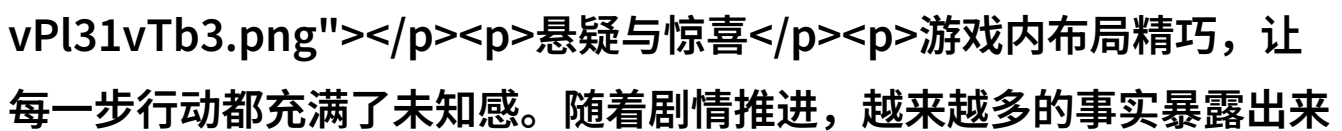
策略与决策

在这个充满不确定性的环境中，每一次决策都可能导致不同的结局。玩家必须根据收集到的信息进行冷静分析，并作出最合适的选择。这不仅考验了玩家的智力，还需要一定的心理素质。

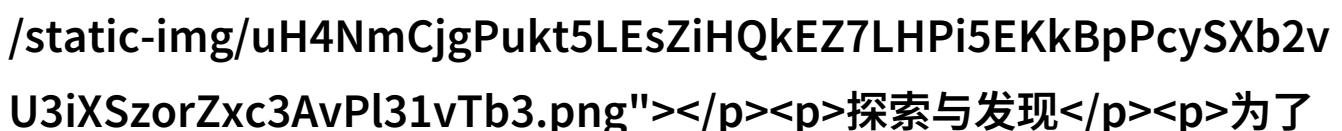


合作与竞争

虽然《危险游戏》是一款单机作品，但其设计让人感觉像是多人的大逃杀。在某些点上，玩家之间会因为资源不足而产生冲突，而在其他时刻，则需要紧密合作才能成功完成任务。



悬疑与惊喜



探索与发现

为了找到答案，玩家需要不断地探索小镇上的各种地点，从废弃房屋到偏僻森林，每一个地方都可能藏有关键信息或是暗藏机关等待解锁。此外，不断更新的事件和新出现的人物也给探索带来了新的活力。反

思与成长

经历过无数次生死抉择后，玩家将不得不对自己所做的一切进行反思。在这个过程中，或许会发现一些关于自己的问题，也可能从别人的经历中学到一些东西，这种自我提升也是这款游戏独有的魅力之一。

[下载本文pdf文件](/pdf/631089-危险游戏生存与背叛的交错线索.pdf)